

## UNIDAD DIDÁCTICA PARA EDUCADORES/PROFESORES/FORMADORES DE ADULTOS

Seguridad			
Tema 1: Conceptos y términos básicos de Internet			
Unidad Didáctica 3 – Qué son las aplicaciones (Apps)			
	Duración: 90 minutos		
Objetivo	Esta unidad didáctica pretende aclarar qué son las "aplicaciones", para qué sirven y cómo ayudan en la vida cotidiana.		
Grupo Meta	Adultos (mayores)		
Instalaciones/ Equipamientos	<ul> <li>Aula</li> <li>Acceso a Internet</li> <li>Proyector</li> <li>Ordenadores / Tabletas /Smartphones</li> </ul>		
Herramientas/ Materiales	<ul><li>Ficha 1</li><li>Bolígrafos/ lápices</li></ul>		
Actividades	<ol> <li>Actividad 1: Lluvia de ideas/discusión (15 mins)</li> <li>1.1 Inicia algunas actividades de reflexión con tus alumnos haciéndoles las siguientes preguntas:         <ol> <li>"¿Alguien sabe qué son las aplicaciones?"</li> <li>"¿Crees que las ha utilizado en algún momento?"</li> <li>"¿Puedes identificar alguna aplicación?"</li> </ol> </li> <li>Después, pregunta:         <ol> <li>"Y si miras en tu smartphone u ordenador/tableta, ¿puedes decirme algunos ejemplos de aplicaciones?".</li> </ol> </li> <li>Actividad 2: Introducción al concepto (10 mins)</li> <li>2.1 Presenta el tema con PowerPoint (material didáctico).</li> </ol>		





## 3. Actividad 3: Ejercicio de reflexión individual (45 mins)

- 3.1 Reparte la Ficha 3 (ver Ficha 1) entre tus alumnos y pídeles que completen las preguntas que contiene.
  - 4. Actividad 4: Compartir los resultados en un gran grupo (15 mins)
- 4.1 Invita a los estudiantes a compartir libremente lo que han hecho o escrito y cómo se ha desarrollado el proceso.
  - 5. Actividad 5: Resumen (5 mins)



## FICHA 1: ¿Qué son las aplicaciones (Apps)?

•	Enumera 5 aplicaciones (que ya conoces o de las que has oído hablar hace un minutos)	OS
	¿En qué medida las aplicaciones pueden simplificar tu vida cotidiana?	
	Pon algunos ejemplos de aplicaciones que utilizas.	
,		





4. Mirando las imágenes, ¿para qué crees que sirve cada aplicación? ¡Busca la conexión!





Consultar el tiempo - Correo electrónico - Aprender un idioma - Transferir dinero - Hacer una videollamada

**Extra:** ¡Imagina una nueva aplicación que te ayudaría mucho! ¿Para qué sirve? ¿Qué aspecto tiene? ¿Puedes describirla? ⑤

