

ΣΧΕΔΙΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΕΝΗΛΙΚΩΝ/ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ

Όνομα Ενότητας: Επικοινωνία και Συνεργασία	
Υπο-Ενότητα 4 Τίτλος: Ψηφιακή Πολιτότητα	
Σχέδιο Μαθήματος 31 – Εισαγωγή στην ψηφιακή πολιτότητα	
Διάρκεια: 60 λεπτά	
Στόχος	Ο κύριος στόχος αυτού του σχεδίου μαθήματος είναι η εισαγωγή στην ψηφιακή πολιτότητα και σε εννέα στοιχεία της ψηφιακής πολιτότητας.
Ομάδα-στόχος	Ενήλικες (τρίτης ηλικίας)
Εγκατάσταση/ Εξοπλισμός	• Τάξη • Πρόσβαση στο Διαδίκτυο • Προτζέκτορας • Λευκός Πίνακας (Πίνακας Μαρκαδούρου)
Εργαλεία/ Υλικά	• Συνοδευτικό υλικό 1
Βασικές εργασίες	1. Εργασία 1: Εισαγωγή στην ψηφιακή πολιτότητα 1.1 Ξεκινήστε την εργασία με το βίντεο: https://www.youtube.com/watch?v=toK_BAYnjoU&ab_channel=CommonSense (2 λεπτά) 1.2 Ξεκινήστε την εργασία με το βίντεο: https://www.youtube.com/watch?v=HIII6YjE2ds&ab_channel=JamieVelazquez (4 λεπτά) 1.3 Ερωτήσεις για συζήτηση σχετικά με το βίντεο (15 λεπτά) • Τι είναι η ψηφιακή πολιτότητα; • Γιατί η ψηφιακή πολιτότητα είναι σημαντική; • Πλεονεκτήματα της ψηφιακής πολιτότητας; 2. Εργασία 2: Εννέα στοιχεία της Ψηφιακής Πολιτότητας

	2.1 Ξεκινήστε την εργασία με το βίντεο: https://www.youtube.com/watch?v=-jcTLan2MW8&ab_channel=SunnyBonnecarrere (5 λεπτά) 2.2 Ερωτήσεις για το βίντεο (15 λεπτά) • Ποια είναι τα εννέα στοιχεία της ψηφιακής πολιτότητας; • Γιατί τα εννέα αυτά στοιχεία είναι χρήσιμα και βοηθητικά; 2.3 Οι εκπαιδευτές θα πρέπει, να εξηγήσουν, ποια είναι τα εννέα στοιχεία της ψηφιακής πολιτότητας (βλ. Συνοδευτικό υλικό 1) (25 λεπτά) 3. Εργασία 3: Σύνοψη (10 λεπτά)
--	---

ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ 1: Εννέα στοιχεία της ψηφιακής πολιότητας

