

LEZIONE 1

La creazione di contenuti digitali	
Argomento 1: Introduzione all'uso del computer e degli smartphone	
Lezione 1 – I concetti di base	
Durata: 60 minuti	
Obiettivo	Questa lezione è un'introduzione alla creazione di contenuti digitali. I partecipanti impareranno a conoscere il vocabolario di base e le componenti dei dispositivi digitali e alcune nozioni di base relative agli smartphone, al sistema Android, ecc.
Gruppo target	Adulti (senior)
Struttura/attrezzature	 Aula Accesso a Internet Proiettore Lavagna
Strumenti/ Materiali	Allegato 1Allegato 2
Task principali	 Task 1. Benvenuto ai partecipanti (10min) 1.1. Presenta ai partecipanti i contenuti del corso e chiedi le loro abitudini in relazione all'utilizzo del computer e di altri dispositivi. Puoi porre le seguenti domande: "Hai un computer a casa?"; "Quanto spesso lo usi?"; "Hai uno smartphone?" Task 2. I dispositivi principali (10min) 2,1 Distribuisci ai partecipanti una copia dell'allegato (vedi Allegato 1). Chiedi loro di individuare i diversi dispositivi e i loro componenti (schermo, mouse, ecc.). Task 3. L'ABC del computer (15-20min) 3.1. Mostra il video:



This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Submission Number: 2019-1-PT01-KA204-060701



-<u>Computer Fundamentals - Basics for Beginners - Fundamental</u> <u>Computing</u>

- 3.2 Domande di verifica: Cosa è un computer? Come funziona?
- 3.3. Mostra i seguenti video per approfondire il funzionamento di un computer fisso:
 - Computer Basics: Basic Parts of a Desktop Computer
 Computer Basics: Setting Up a Desktop Computer
- 3.4 Chiedi ai partecipanti se ora si sentono in grado di svolgere alcune attività mostrate nei video.
- 3.5. Disponi i membri della classe singolarmente o a coppie di fronte ai computer fissi o ai portatili. Distribuisci l'<u>Allegato 2</u> e chiedi loro di seguire le istruzioni che si trovano sul documento.
 - 4. Task 4. Gli smartphone (15min)
- 4.1. È il momento di passare dal pc allo smartphone. Chiedi ai partecipanti quanto utilizzano il cellulare e per compiere quali attività. Poi mostra il video seguente (o chiedi di guardarlo prima della lezione) e avvia una discussione.
 - <u>Smartphone basics</u>
- 4.2 Chiedi ai partecipanti di effettuare alcune operazioni con il telefono e dopo ciascuna attività chiedi di raccontare eventuali difficoltà che hanno riscontrato. Esempio di attività: scaricare un'app come Google Drive.
 - 5. Task 5. Riepilogo (5 min)

Submission Number: 2019-1-PT01-KA204-060701



ALLEGATO 1: Le tipologie principali di computer

Conosci quali sono le tipologie principali di computer? Riesci a individuarle nelle immagini che seguono?





- Smartphones
 - Internet
- Games
- LTE
- Wearables
- · Fitness trackers
- Smartwatches



- Playstation
 - Xbox

Game consoles

· Nintendo Switch

- TVs
 - Apps
 - Amazon FireTV
 - AppleTV
 - Roku







ALLEGATO 2: Il cestino

- Esercizio 1: Prova a eliminare un'immagine cliccando con il tasto destro e selezionando Elimina dal menu a tendina.
- Esercizio 2: Entra nel cestino e ripristina un file cliccando con il tasto destro del mouse e selezionando Ripristina dal menu a tendina.
- Esercizio 3: Prova a eliminare definitivamente un'immagine che si trova già nel cestino. Cosa è accaduto all'immagine?



• Esercizio 4: Riflessioni: Pensi che i file eliminati definitivamente siano recuperabili? Avevi già queste informazioni? Avevi mai provato a ripristinare un file cancellato?