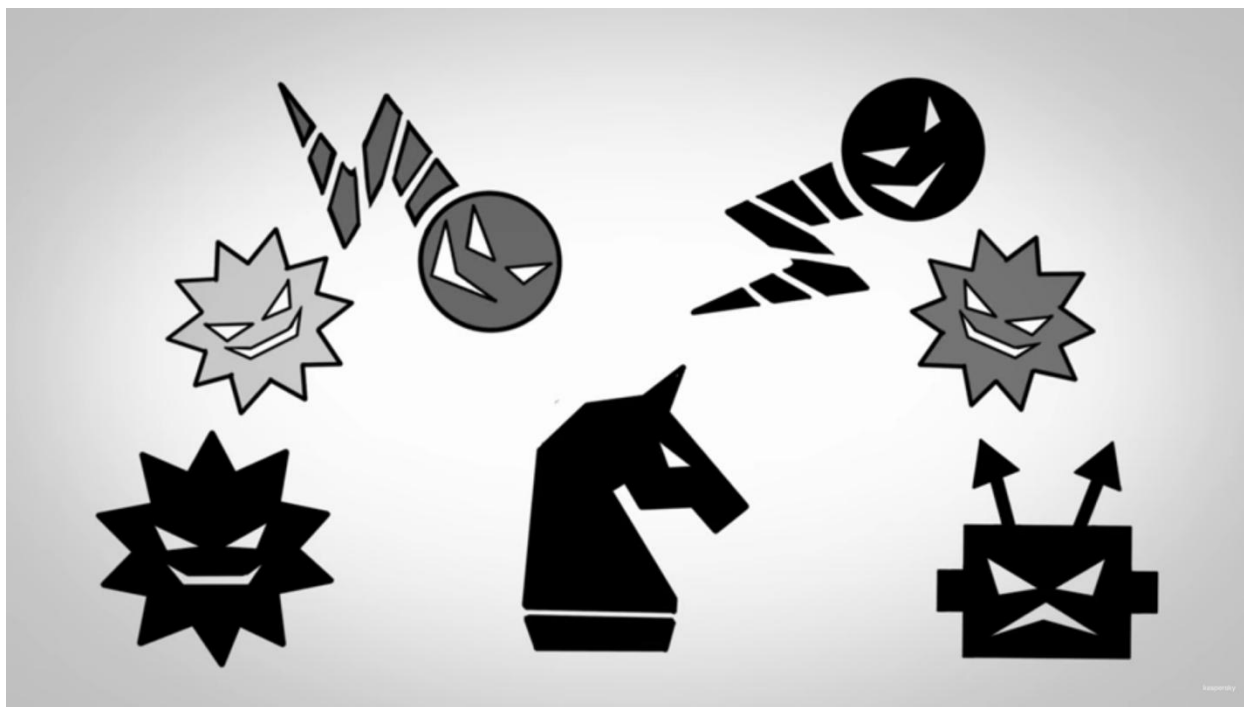


# PLANY LEKCJI DLA DOROSŁYCH EDUKATORÓW / NAUCZYCIELI / TRENERÓW

| Nazwa modułu: Bezpieczeństwo                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Temat 1: Podstawowe pojęcia i terminy związane z Internetem               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Plan lekcji 4 - Rozróżnianie podstawowych typów złośliwego oprogramowania |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Czas trwania: 60 minut                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Cel                                                                       | - Ta lekcja ma na celu zaznajomienie uczniów ze złośliwymi oprogramowaniami, oprogramowaniami szpiegującymi i wirusami, robakami, trojanami itp. oraz rozwinięcie zdolność rozpoznawania złośliwego oprogramowania.                                                                                                                                                                                                                       |
| Grupa docelowa                                                            | Dorośli (seniorzy)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Obiekt / wyposażenie                                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sala lekcyjna</li> <li>Dostęp do Internetu</li> <li>Projektor</li> <li>Tablica</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Narzędzia / Materiały                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Materiał do zajęć 1</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Główne zadania                                                            | <p><b>1. Zadanie 1: Wprowadzenie (5 minut)</b></p> <p>1.1 Wprowadzenie do tematu za pomocą programu PowerPoint (materiały dydaktyczne)</p> <p><b>2. Zadanie 2: Wyświetl film (6 minut)</b></p> <p>2.1 Rozpocznij to zadanie <u>odwukrotnego</u> wyświetlenia filmu <a href="https://www.youtube.com/watch/n8mbzU0X2nQ">https://www.youtube.com/watch/n8mbzU0X2nQ</a></p> <p><b>3. Zadanie 3: Wspólne wykonanie ćwiczeń (25 minut)</b></p> |

|  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>3.1 Wykonajcie to ćwiczenie wspólnie(<b><i>patrz Materiał do zajęć 1</i></b>) . Wyświetl Materiał do zajęć 4 na tablicy, stopniowo odsłaniaj slajd, aby nie pokazywać wszystkiego naraz.</p> <p>3.2 Przekreśl niewłaściwe słowa, aby zdanie było poprawne.</p> <p>3.3 Poproś uczniów o wymienienie 3 rodzajów złośliwego oprogramowania. Po pokazaniu całego arkusza poproś, aby opowiedzieli o nich, aby sprawdzić, czy dobrze zrozumieli pojęcia</p> <p><b>4. Zadanie 4: Pytania i wątpliwości (20 minut)</b></p> <p>4.1 Poświęć trochę czasu na pytania i wątpliwości, które mogą się pojawić w związku z tym tematem i wyjaśnij je.</p> <p><b>5. Zadanie 5: Podsumowanie (4 minuty)</b></p> |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## MATERIAŁ DO ZAJĘĆ 1:Rozróżnianie podstawowych typów złośliwego oprogramowania



**Złośliwe oprogramowanie** to oprogramowanie, które uszkadza / ulepsza urządzenia poprzez dodawanie / kradzież danych osobowych. Często złośliwe oprogramowanie jest tworzone przez hakerów, którzy najczęściej wykorzystują nasze dane do zarabiania pieniędzy / wytwarzania towarów.

Rozwiązanie:

Złośliwe oprogramowanie to oprogramowanie, które uszkadza / ~~ulepsza~~ urządzenia poprzez ~~dołączanie~~ / kradzież danych osobowych. Często złośliwe oprogramowanie jest tworzone przez hakerów, którzy najczęściej wykorzystują nasze dane do zarabiania pieniędzy / ~~wytwarzania towarów~~.

# Złośliwe oprogramowania to:

☐ **wirusy**

☐ **robaki**

☐ **trojany**

