

PLANO DE SESSÃO 3

Nome do Módulo: Resolução de Problemas	
Título: Utilizar Tecnologias Digitais de Forma Criativa	
Plano de sessão 3 – Ferramentas digitais para os seus passatempos	
Duração: 60 minutos	
Objetivo	O principal objetivo deste plano de sessão é dar toda a informação necessária aos alunos, sobre as possibilidades oferecidas pela Internet e ferramentas digitais em geral, para aprenderem e praticarem os seus passatempos.
Grupo Alvo	Alunos (Adultos /Seniores)
Instalações/Equipamento	• Sala de Aula • Acesso à Internet • Projetor • Quadro Branco
Ferramentas/Materiais	• Post-its • Ficha de Apoio 1
Tarefas Principais	1. Tarefa 1: A Internet para diversão 1.1 Fornecer aos alunos post-its e pedir-lhes para responderem ao seguinte: (15 mins) (ver Ficha de Apoio 1) • Dar exemplos de diferentes coisas que podem pesquisar online para aprender e praticar os seus passatempos 1.2 Partilhar a Ficha de Apoio com os alunos e identificar as formas mais comuns de praticar os passatempos online (15 mins)

	2. Tarefa 2: Procura de passatempos online (25 mins) 2.1 Explicar o que é um tutorial e mostrar alguns exemplos de tutoriais do YouTube (por ex: como fazer uma tarte de maçã) 2.2 Simular a prática de um passatempo online: • Pedir aos alunos para identificarem um passatempo específico • Mostrar como pesquisar informação online para realizar ou melhorar o passatempo • Ver alguns tutoriais do YouTube sobre esse assunto 3. Tarefa 3: Terminar (5 mins)
--	--

FICHA DE APOIO 1: Praticar um hobby online

Coisas que podem ser pesquisadas online para aprender e praticar passatempos:

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-



** Use post-its para escrever as suas respostas.*